Жеребцов К. А. ИВТб-21 ЛР №2

Задание: бот для игры «Камень, ножницы, бумага»

Бот анализирует последний ход противника и выкидывает ту фигуру, которая бьёт фигуру, которой боялся противник в прошлом раунде. Если же 2 последние фигуры противника одинаковые, то бот кидает ту же фигуру, что и противник в прошлом раунде.

